

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Гимназия №42»
Подразделение дополнительного образования

Городской конкурс
туристско-краеведческой деятельности
«ТУРИЗМ – ЭТО ЗДОРОВО!»

Секция «Лучшее туристско-краеведческое мероприятие»

Конкурсная работа
Спортивно-туристический познавательный квест
«7 ЧУДЕС КУЗБАССА»



Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Гимназия №42»
Подразделение дополнительного образования

*Городской конкурс туристско-краеведческой деятельности
«Туризм - это здорово!»*

Секция «Лучшее туристско-краеведческое мероприятие»

Конкурсная работа
Спортивно-туристический познавательный квест
«7 ЧУДЕС КУЗБАССА»

Выполнили:

*Агафонова Светлана,
Кружаев Иван,
Гутов Прохор,*

*Асташов Максим,
Прокопьев Дмитрий,*

*учащиеся клуба «Роза ветров»
подразделения дополнительного образования
МАОУ «Гимназия №42»*

»

Педагог:

*Палехина Марина Сергеевна,
методист, педагог-организатор*

ПДО МАОУ «Гимназия №42» (г. Кемерово)

*Ерофеев Ирина Сергеевна,
методист, педагог дополнительного образования
МБУДО «Крапивинский Дом детского творчества»
(пгт. Крапивинский)*

Кемерово
2022

МЕТОДИЧЕСКИЙ ПАСПОРТ МЕРОПРИЯТИЯ

Наименование мероприятия	<i>Спортивно-туристический познавательный квест «7 чудес Кузбасса»</i>
Составители мероприятия	<i>Инициативная группа учащихся туристического клуба «Роза ветров» Подразделения дополнительного образования МАОУ «Гимназия №42» под руководством и при сотрудничестве Палехиной Марины Сергеевны, методиста, педагог-организатора ПДО МАОУ «Гимназия №42» (г. Кемерово) Ерофеевко Ирины Сергеевны, методиста, педагога дополнительного образования МБУДО «Крапивинский Дом детского творчества» (пгт. Крапивинский)</i>
Руководители мероприятия	<i>Инициативная группа учащихся под руководством Палехиной Марины Сергеевны и Ерофеевко Ирины Сергеевны</i>
Время мероприятия	<i>90 минут</i>
Цель мероприятия	<i>Расширить знания учащихся по географии Кемеровской области</i>
Задачи мероприятия	<i>Для участников:</i> <ul style="list-style-type: none"> • выявить уровень знаний, умений и навыков участников по теме: «Достопримечательности Кемеровской области - Кузбасса»; • развивать спортивно-туристические способности; • способствовать развитию интереса к туристско-краеведческой деятельности. <i>Для организаторов игры:</i> <ul style="list-style-type: none"> • развивать организаторские способности; • способствовать развитию умений планирования, реализации и анализа мероприятий; • формирование коммуникативных навыков.
Вид мероприятия	<i>Познавательно – развлекательная игра (квест) с практической туристско-краеведческой деятельностью</i>
Участники мероприятия	<ul style="list-style-type: none"> • учащиеся 5-11 классов МАОУ «Гимназия №42» • учащиеся профильной смены палаточного лагеря «Отважный» (Крапивинский район)
Этапы мероприятия	<ul style="list-style-type: none"> • организационный (вводный), • основной (этап реализации), • подведение итогов (этап награждения) • заключительный (аналитический)
Краткая аннотация мероприятия	<i>Краеведческая игра направлена, на совместную групповую и коллективную практическую деятельность, коммуникативное развивающее общение, закрепление знаний в области туризма и краеведения. Мероприятие выстроено по принципу групповых этапов, объединённых определёнными темами и разделами туризма и краеведения.</i>
Образовательные области	<i>«Туризм», «Краеведение», «География Кемеровской области»</i>
Социальные партнёры мероприятия	<i>Территориальное управление ЖК «Лесная поляна», педагоги МАОУ «Гимназия №42», Совет ветеранов ЖК «Лесная поляна», МБУ ДО «Крапивинский дом детского творчества»</i>

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ спортивно-туристического познавательного квеста «7 ЧУДЕС КУЗБАССА»

Исходя из особенностей туристско-краеведческой деятельности, специфики спортивно-туристического познавательного квеста «7 чудес Кузбасса» в рамках направленности, традиций учреждения, и особенностей контингента детей определены цель и задачи.

Целью квеста является: расширить знания учащихся по географии Кемеровской области – Кузбасса.

Для решения поставленной цели необходимо решение воспитательных и образовательных задач:

Для участников:

- выявить уровень знаний, умений и навыков участников по теме: «Достопримечательности Кемеровской области - Кузбасса»;
- развивать спортивно-туристические способности;
- способствовать развитию интереса к туристско-краеведческой деятельности.

Для организаторов игры:

- развивать организаторские способности;
- способствовать развитию умений планирования, реализации и анализа мероприятий;
- формирование коммуникативных навыков

Инициативная группа работала по четырём этапам:

- *организационный (вводный)*
- *основной (этап реализации)*
- *подведение итогов (этап награждения)*
- *заключительный (аналитический)*

ПЕРВЫЙ ЭТАП - ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ

В 2022 году на областной профильной смене «ПРОлето» в палаточном лагере «Отважный» в Крапивинском районе Кемеровской области один из дней «ПРОфессионал» был направлен на самостоятельную творческую деятельность юных туристов. Команда туристического клуба «Роза ветров» МАОУ «Гимназия №42» из города Кемерово, разработала и стала инициатором проведения *спортивно-туристического познавательного квеста «7 чудес Кузбасса»*. Мероприятие заняло на областной профильной смене 1 место, и при поддержке и сотрудничестве двух педагогов данное событие было сразу же впервые реализовано в рамках областной профильной смены 26 июня 2022года.

В состав инициативной группы вошли участники областной профильной смене «ПРОлето» из г.Кемерово *учащиеся туристического клуба «Роза ветров» Подразделения дополнительного образования МАОУ «Гимназия №42»:*

- *Агафонова Светлана, 17 лет*
- *Кружаев Иван, 16 лет*
- *Гутов Прохор, 12 лет*
- *Асташов Максим, 12 лет*
- *Прокопьев Дмитрий, 12 лет*

Поддержали инициативу ребят и помогли реализовать мероприятие:

- *Палехина Марина Сергеевна, методист, педагог-организатор ПДО МАОУ «Гимназия №42» (г. Кемерово)*
- *Ерофеев Ирина Сергеевна, методист, педагог дополнительного образования МБУДО «Крапивинский Дом детского творчества» (пгт. Крапивинский)*

В рамках **подготовительного этапа** была разработана общая концепция и идея спортивно-туристического познавательного квеста «7 чудес Кузбасса».

В рамках подготовительного этапа были осуществлены следующие организационные моменты:

- создана инициативная группа;
- выбрана форма проведения и формат мероприятия;
- распределены ответственные за этапы игры;
- собраны и подготовлены теоретические материалы;
- подготовлены отдельные этапы («Чудеса Кузбасса»);
- распечатаны материалы для заданий;

- распечатаны таблички для команд;
- подготовлен реквизит для этапов;
- обговорены правила безопасности;
- распределены ответственные за этапы;
- написан и распечатан сценарий проведения мероприятия.

Распределение обязанностей организаторов мероприятия и ответственные представлены в *таблице №1*.

**Распределение обязанностей и ответственных
спортивно-туристического познавательного квеста
«7 чудес Кузбасса»**

Таблица №1

№ п\п	Этап – «Чудеса Кузбасса»	Ответственный	Индивидуальные задания на подготовительном этапе
1.	Старт и финиш	Ерофеенко Ирина Сергеевна	Подготовить вступительный текст с правилами игры. Расписать и подготовить оборудование для этапа.
2.	Этап «Кузнецкая крепость»	Агафонова Светлана	Придумать и согласовать задание этапа. Подготовить оборудование этапа. Написать текст задания для туристических команд
3.	Этап «Монумент «Память шахтёрам Кузбасса»	Кружаев Иван	Придумать и согласовать задание этапа. Подготовить оборудование этапа. Написать текст задания для туристических команд
4.	Этап «Томская писаница»	Гутов Прохор	Придумать и согласовать задание этапа. Подготовить оборудование этапа. Написать текст задания для туристических команд этапа.
5.	Этап «Город-музей Мариинск»	Прокопьев Дмитрий	Придумать и согласовать задание этапа. Подготовить оборудование этапа. Написать текст задания для туристических команд
6.	Этап «Скульптура «Золотая Шория»	Асташов Максим	Придумать и согласовать задание этапа. Подготовить оборудование этапа. Написать текст задания для туристических команд
7.	Этап «Азасская пещера»	Палехина Марина Сергеевна	Придумать и согласовать задание этапа. Подготовить оборудование этапа. Написать текст задания для туристических команд
8.	Этап «Поднебесные зубья»	Корнишин Владимир Николаевич	Придумать и согласовать задание этапа. Подготовить оборудование этапа. Написать текст задания для туристических команд

Члены инициативной группы индивидуально придумали туристические задания для каждого этапа – «Чуда Кузбасса», которое в какой-то мере было ассоциировано с настоящим объектом. Далее все члены группы объединились, чтобы вместе скоординировать общий ход мероприятия, подготовили списки оборудования.

Перечень оборудования на этапах
спортивно-туристического познавательного квеста
«7 чудес Кузбасса»

Таблица №2

№ п\п	Этап – «Чудеса Кузбасса»	Ответственный	Оборудование для игры
1.	Старт и финиш	Ерофеевко Ирина Сергеевна	Секундомеры – 2 шт. Планшет – 1 шт. Карандаши – 2 шт. Ручка – 1 шт. Табло «Старт», «Финиш» Карта Кемеровской области – по количеству команд. Таблички объектов Стартовая ведомость с названиями туристических команд. Грамоты и призы для награждения. Сводный протокол для работы экспертов.
2.	Этап «Кузнецкая крепость»	Агафонова Светлана	Маркировочная лента для обозначения зоны оврага. Коробки разного размера – 50 шт. Фотоаппарат (заряженный телефон) Стартовая ведомость с названиями туристических команд. Фишки с изображением этапа. Информационное сообщение об объекте.
3.	Этап «Монумент «Память шахтёрам Кузбасса»	Кружаев Иван	Ватман по количеству команд. Цветная бумага, вырезки из газет, ножницы, клей, маркеры, фломастеры, карандаши, листы бумаги для подготовки презентации. Фишки с изображением этапа. Фотоаппарат (заряженный телефон) Стартовая ведомость с названиями туристических команд для баллов. Планшет и ручка. Информационное сообщение об объекте.

4.	Этап «Томская писаница»	Гутов Прохор	<p>Карточки с игры «Лабиринт» («Полезные ископаемые», «Топографические знаки», «Предприятия Кузбасса») - по количеству команд.</p> <p>Фишки с изображением этапа.</p> <p>Фотоаппарат (заряженный телефон)</p> <p>Стартовая ведомость с названиями туристических команд для баллов.</p> <p>Планшет и ручка.</p> <p>Информационное сообщение об объекте.</p> <p>Таблицы правильных ответов.</p>
5.	Этап «Город-музей Мариинск»	Прокопьев Дмитрий	<p>Наборы для 3 Д – моделирования (мастер класс в технике 3Д моделирования) – на каждого участника квеста</p> <p>Фишки с изображением этапа.</p> <p>Фотоаппарат (заряженный телефон)</p> <p>Стартовая ведомость с названиями туристических команд для баллов.</p> <p>Планшет и ручка.</p> <p>Информационное сообщение об объекте.</p>
6.	Этап «Скульптура «Золотая Шория»	Асташов Максим	<p>Найти ровный участок для работы (сцена)</p> <p>Стартовая ведомость с названиями туристических команд для баллов.</p> <p>Планшет и ручка.</p> <p>Информационное сообщение об объекте.</p> <p>Фишки с изображением этапа.</p> <p>Фотоаппарат (заряженный телефон)</p>
7.	Этап «Азасская пещера»	Палехина Марина Сергеевна	<p>Место – Лесной массив.</p> <p>Маркировочная лента для этапа «Паутина»</p> <p>Палатка с затемнением.</p> <p>Артефакты, связанные с Кемеровской областью (куски угля, палочки, лекарственные растения, картинки с изображением известных достопримечательностей Кузбасса, банка сгущенного Тяжинского молока, Яшкинские печенья и т.д.)</p> <p>Фишки с изображением этапа.</p> <p>Фотоаппарат (заряженный телефон)</p> <p>Стартовая ведомость с названиями туристических команд для баллов.</p> <p>Планшет и ручка.</p> <p>Информационное сообщение об объекте.</p>

8.	Этап «Поднебесные зубья»	Корнишин Владимир Николаевич	Подготовить «параллельные перила» и «бабочку». Палка (большая гимнастическая, опора). Фотоаппарат (заряженный телефон) Стартовая ведомость с названиями туристических команд для баллов. Планшет и ручка. Информационное сообщение об объекте. Фишки с изображением этапа.
----	--------------------------	------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Основные проблемы подготовительного этапа



- Основными проблемами подготовительного этапа являлось то, что ребята были из разных отрядов, и было мало времени для общих сборов.
- В режиме дня юных туристов для подготовки мероприятия мы в основном тратили их личное время
- В ходе подготовки к спортивно-туристическому познавательному квесту «7 чудес Кузбасса» ребята готовились так активно, что и мы самим захотелось в нём поучаствовать, а не стоять на этапах. *Надо дать им такую возможность, когда будем проводить игру в другой раз у себя в учреждении!*
- Не очень сначала было понятно нам самим, почему мы выбрали в названии данного спортивно-туристического события – слово «квест». Посмотрели в интернете. Согласились. Название выбрано правильно!

ВТОРОЙ ЭТАП – РЕАЛИЗАЦИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

Расшифруем подробно название нашего события «Спортивно-туристический познавательный квест «7 чудес Кузбасса»»

Спортивное – потому что это отдых, который сопровождается физическими нагрузками и активностями. Такое занятие понравится очень активным туристам, которые не могут сидеть на месте, и которые любят проводить время в компании, на природе, и им нравится дух соперничества.

Туристическое – потому что в событии часть заданий связанных с туристическим снаряжением и видами деятельности (палатка, переправа, параллельные перила, бочка). Но и наконец мы проводим квест в палаточном лагере!

Познавательное – потому, что часть заданий несёт информационную составляющую об истории Кемеровской области (карты, факты, события)

Квест – потому что это игра с сюжетной линией, которая заключается в решении различных головоломок и логических заданий. Это классический эскейп, где идёт упор на выполнение разных заданий, включая логическое мышление и разгадывание загадок.

«7 чудес Кузбасса» - потому, что в сюжетной линии игры использованы объекты и ассоциативные игровые задания, для их запоминания из самых известных объектов Кемеровской области – Кузбасса:

- «Кузнецкая крепость»
- «Монумент «Память шахтёрам Кузбасса»
- «Томская писаница»
- «Город-музей Мариинск»
- «Скульптура «Золотая Шория»
- «Азасская пещера»
- «Поднебесные зубья»

Спортивно-туристический познавательный квест «7 чудес Кузбасса» состоит из 7 этапов. Каждый этап команда проходит вместе.

Основная игровая стратегия квеста:

1. Команде необходимо вспомнить и найти 7 этапов - «7 чудес Кузбасса», которые спрятаны на территории.
2. Выполнить задание на этапе. Получить за это игровую фишку с изображением одного из чудес Кузбасса.

3. В команде необходимо выбрать «Хранителя», который будет хранить все найденные в игре фишки с изображением семи чудес Кузбасса. У хранителя завязаны глаза всю игру.
4. Все участники команды соединены руками, когда находятся вне зоны этапов игры, кроме «Хранителя».
5. В лесах Кузбасса иногда встречается Йети, он может украсть какого-нибудь туриста в команде. Главное защищать от него «Хранителя»!
6. Прийти к финишу всей командой, привести «Хранителя», сдать собранные фишки – картинки с изображением «Чудес Кузбасса» и разложить их на карте Кемеровской области в те места, где они находятся в Кузбассе.

Этапы спортивно-туристического познавательного квеста «7 чудес Кузбасса»

Таблица №3

№ п\п	Этап – «Чудеса Кузбасса»	Ответственный	Описание заданий на этапах
1.	Старт и финиш	Ерофеевко Ирина Сергеевна	Старт и финиш находятся в одном месте. Этап считается завершённым когда «Хранитель» команды сдаёт главному организатору игры все 7 игровых фишек по количеству «Чудес Кузбасса», разложены правильно на карте Кемеровской области семь Чудес Кузбасса.
2.	Этап «Кузнецкая крепость»	Агафонова Светлана	Задание на этапе: Не заступая за линию оврага (обозначенную маркерной лентой) участники игры должны на острове (обозначенном маркерной лентой) построить свою «Кузнецкую крепость». Необходимо использовать весь строительный материал (коробки разного размера – 50 шт.) Критерии оценки: Количество заступов Количество падений Высота крепости
3.	Этап «Монумент «Память шахтёрам Кузбасса»	Кружаев Иван	Задание на этапе: Участники команды разрабатывают проект «Шахта будущего». Используя цветную бумагу, маркеры, вырезки из газет команда создаёт свой проект на листе ватмана и презентует свой проект членам жюри Критерии оценки: Участие всех членов команды Доброжелательность в общении

4.	Этап «Томская писаница»	Гутов Прохор	<p>Задание на этапе: Разгадать иероглифы и изображения на них (по принципу ребусов в игре «Лабиринты»)</p> <p>Критерии оценки: Количество правильно разгаданных иероглифов (топографических знаков)</p>
5.	Этап «Город-музей Мариинск»	Прокопьев Дмитрий	<p>Задание на этапе: Творческое задание: Каждый участник команды изготавливает из деревянного 3Д конструктора свой сувенир (Техника 3 Д - моделирование). Сувенир каждый участник забирает себе на память о мероприятии</p> <p>Критерии оценки: Количество качественно изготовленных сувениров.</p>
6.	Этап «Скульптура «Золотая Шория»	Асташов Максим	<p>Задание на этапе: Участники команды, делают одну единую новую скульптурную композицию, дают ей название и презентуют её. (Скульптуру строят из самих себя)</p> <p>Критерии оценки: Все участник команды, должны быть задействованы в скульптуре.</p>
7.	Этап «Азасская пещера»	Палехина Марина Сергеевна	<p>Задание на этапе: Вся команда держась за руки, вместе с «Хранителем» проходит этап «Паутина» В тёмной палатке, в темноте собрать как можно больше артефактов, связанных с Кемеровской областью</p> <p>Критерии оценки: Количество правильных артефактов</p>
8.	Этап «Поднебесные зубья»	Фёдоров Александр	<p>Задание на этапе: Каждый участник проходит туристический этап «Параллельные перила» и «Бабочка» Построить самую большую гору из имеющейся у участников команд одежды. Судья держит высокую палку, вокруг которой укладывается одежда</p> <p>Критерии оценки: Высота «горы»</p>
9.	Этап «Встреча с Йети»	Файзулин Александр Яковлевич	<p>Задание на этапе: За время игры не попасться Йети. Если у команды Йети украл игрока, команда должна его выкупить (тем самым потратить игровое время)</p> <p>Критерии оценки: Количество пойманных туристов в команде</p>

Сценарный ход мероприятия:

Участники игры – туристические команды встречаются на линии старта. Команды придумывают названия. Презентация команд.

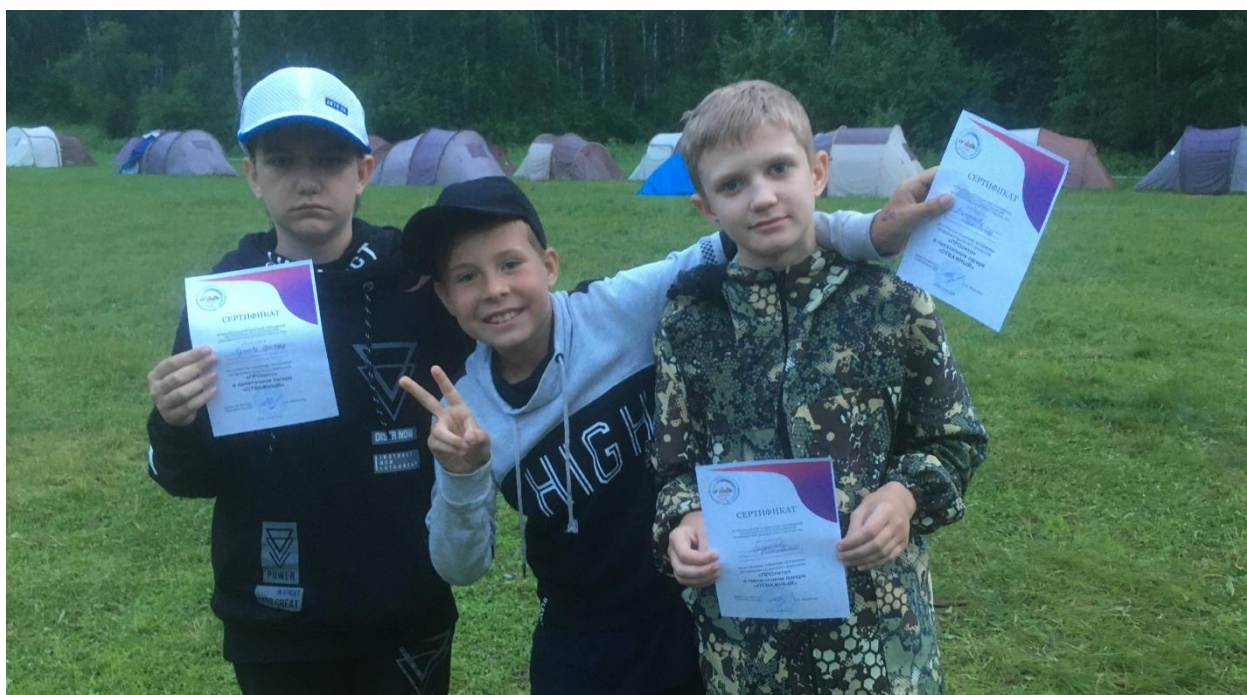
Команды выбирают «Хранителя», человека, которому завяжут глаза, и он будет хранить все игровые фишки, полученные на этапах.

Судьи на этапе – Магистры «Чудес Кузбасса», могут выдать команде, за успешное прохождение этапа, дополнительные игровые фишки с изображением «Чуда Кузбасса». До того как начать испытание Магистры «Чудес Кузбасса» на каждом этапе сообщают историческую справку об объекте, которая потом поможет команде правильно разложить фишки на карте Кемеровской области.

Организатор игры объявляет правила игры. Команды одновременно выступают с линии старта, взявшись за руки, начинают поиски объектов - «Чудес Кузбасса». Остерегаются Йети.

На территории палаточного лагеря члены команды держаться за руки, их расцеплять нельзя – это условие игры. Команда может получить штрафные баллы. Организатор игры лишает команду игровой фишки, если при передвижении от этапа к этапу, члены туристической команды разъединили руки.

На этапах команда расцепляет руки и выполняет задания на этапе, но всегда следит чтобы кого-нибудь не украли, особенно «Хранителя»



Этап «Старт»



1. Юные туристы делятся на команды
2. Выбирают название туристической команды.
3. Выбирают «Хранителя и завязывают ему глаза»
4. Организатор игры знакомит команды с основной стратегией квеста
5. Команды берутся за руки.
6. Объявляется общий старт для команд
7. План расположения этапов не выдаётся – так как это квест, этапы нужно найти, но все понимают что этапы «Чудеса Кузбасса» только на территории палаточного лагеря.



Этап «Кузнецкая крепость»



1. Перед тем как команда приступит к выполнению заданий на этапе, ей сообщается информация об объекте – Чуде Кузбасса (место расположения в Кузбассе, история создания, значение, легенды)
2. Следующим важным моментом является повторение техники безопасности на данном этапе.
3. Команда выполняет задания
4. Ответственный на этапе, предлагает сначала выдвинуть несколько идей, а потом приступить к выполнению задания.
5. Стратегия работы команды при выполнении задания может изменяться.

Этап «Монумент «Память шахтёрам Кузбасса»»



1. Перед тем как команда приступит к выполнению заданий на этапе, ей сообщается информация об объекте – Чуде Кузбасса (место расположения в Кузбассе, история создания, значение, легенды)
2. Следующим важным моментом является повторение техники безопасности на данном этапе.
3. Приветствуется любая идея команды.
4. Команда должна объяснить: «В чём особенность «Шахты будущего»?»
5. Чем больше участников задействованы в презентации, тем больше баллов получает вся команда.
6. Можно придумать название новой шахте, нарисовать, презентовать.
7. Команды могут получить на этапе дополнительные игровые фишки – «Чудо Кузбасса»
8. Все проекты собираются и могут быть представлены, во время того пока организатор квеста подсчитывает свои результаты

Этап «Томская писаница»



1. Перед тем как команда приступит к выполнению заданий на этапе, ей сообщается информация об объекте – Чуде Кузбасса (место расположения в Кузбассе, история создания, значение, легенды)
2. Организатор этапа рассказывает правила прохождения «Лабиринта»
3. Раздаёт команде карточки с «Лабиринтами», команда выполняет три задания по темам «Топографические знаки», «Предприятия Кузбасса», «География Кемеровской области»
4. Организатор собирает карточки, проверяет, останавливается подробно на ошибках, которые допустила команда
5. Сразу говорит количество правильных ответов, чтобы простимулировать команду.
6. До конца квеста никто не знает, чем всё закончится, и кто станет победителем!

Этап «Город-музей Мариинск»



1. Перед тем как команда приступит к выполнению заданий на этапе, ей сообщается информация об объекте – Чуде Кузбасса (место расположения в Кузбассе, история создания, значение, легенды)
2. Следующим важным моментом является повторение техники безопасности на данном этапе (работа с ножницами, шилом, клеем).
3. Для данного этапа будут необходимы наборы для 3 Д моделирования на каждого участника квеста.
4. Можно заменить этап конструктором Лего, тогда каждый строит из конструктора свой домик в Кузбассе.
5. Каждый участник не только проходит данный этап, но и получает сувенир на память.
6. Команды могут получить на этапе дополнительные игровые фишки – «Чудо Кузбасса»
7. Организатор этапа показывает последовательность изготовления сувенира, каждый участник создаёт его своими руками.

Этап «Скульптура «Золотая Шория»



1. Перед тем как команда приступит к выполнению заданий на этапе, ей сообщается информация об объекте – Чуде Кузбасса (место расположения в Кузбассе, история создания, значение, легенды)
2. Следующим важным моментом является повторение техники безопасности на данном этапе, чтобы туристы не залазили друг на друга.
3. Приветствуется любая идея команды.
4. Команда должна придумать название новой скульптуре и объяснить её значение.
5. Команды могут получить на этапе дополнительные игровые фишки – «Чудо Кузбасса»

Этап «Азасская пещера»



1. Перед тем как команда приступит к выполнению заданий на этапе, ей сообщается информация об объекте – Чуде Кузбасса (место расположения в Кузбассе, история создания, значение, легенды)
2. Следующим важным моментом является повторение техники безопасности на данном этапе.
3. Этап состоит из двух заданий «Паутина» и «Артефакты Кузбасса»
4. Важно, чтобы команда преодолевала препятствие и не расплывала руки в «Паутине».
5. Команда должна быть дружной.
6. После того как все нужные артефакты будут собраны в тёмной палатке, идёт разбор предметов – артефактов.
7. Участники могут оставить в игре любой предмет, если они докажут, что он связан с Кузбассом (Например: чистый лист бумаги – его могут сделать из дерева выращенного в Кемеровской области, или он произведён из макулатуры, которую переработали на заводе в Кемеровской области, или макулатуру собрали экологи Кемеровской области и т.п.)
8. Команды могут получить на этапе дополнительные игровые фишки – «Чудо Кузбасса»

Этап «Поднебесные зубья»



1. Перед тем как команда приступит к выполнению заданий на этапе, ей сообщается информация об объекте – Чудо Кузбасса (место расположения в Кузбассе, история создания, значение, легенды)
2. Следующим важным моментом является повторение техники безопасности на данном этапе.
3. На этапе обычно присутствуют два взрослых человека для страховки юных туристов.
4. Этап считается завершённым когда каждый член команды преодолеет туристическое препятствие «Паутина» и «Бабочка»
5. И построит свою гору из имеющихся вещей
6. Оригинальность решения приветствуется.
7. Команды могут получить на этапе дополнительные игровые фишки – «Чудо Кузбасса»

Этап «Встреча с Йети»



1. После того, как Йети успевал кого-нибудь из туристической команды не заметно «утащить». Команда могла выкупить своего игрока за прохождение других дополнительных испытаний (но тем самым потратив время):
 - уместиться на узком бревне
 - расколдовать статую
 - рассмешить Йети
 - Усыпить Йети
 - Пролезть всей командой в обруч и др.
2. Йети на своём этапе также ведёт подсчёт пойманных им туристов из разных команд.



Этап «Финиш»



1. Старт и финиш находятся в одном месте.
2. Этап считается завершённым когда «Хранитель» команды сдаёт главному организатору игры все 7 игровых фишек по количеству «Чудес Кузбасса».
3. Возможно, что команда заработала ещё фишки – дополнительные, за хорошо выполненные задания на этапах.
4. Организатор игры проверяет численность команды.
5. Команда раскладывает правильно на карте Кемеровской области семь Чудес Кузбасса, там где они находятся
6. Команда поздравляет друг друга с успешным завершением квеста.
7. Фотографирование туристических команд.



ТРЕТИЙ ЭТАП – ПОВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Для поведения итогов «*Спортивно-туристического познавательного квеста «7 Чудес Кузбасса»*» потребуется 10 – 15 минут. Все «Магистры» квеста сдают свои бланки и итоговые протоколы на этапах – «Чудес Кузбасса» эксперт (организатор квеста) подсчитывает баллы каждого этапа, консультируясь с ответственными за этапы.

Общий итог складывается из:

Этап «Кузнецкая крепость»

Критерии оценки:

- Количество заступов
- Количество падений
- Высота крепости

Этап «Монумент «Память шахтёрам Кузбасса»

Критерии оценки:

- Участие всех членов команды
- Доброжелательность в общении
- Оригинальность выполнения задания

Этап «Томская писаница»

Критерии оценки:

- Количество правильно разгаданных иероглифов (топографических знаков)

Этап «Город-музей Мариинск»

Критерии оценки:

- Количество качественно изготовленных сувениров.

Этап «Скульптура «Золотая Шория»

Критерии оценки:

- Все участник команды, должны быть задействованы в скульптуре.

Этап «Азасская пещера»

Критерии оценки:

- Количество правильных артефактов

Этап «Поднебесные зубья»

Критерии оценки:

- Высота «горы»
- Оригинальность выполнения задания

Этап «Встреча с Йети»

Критерии оценки:

- Количество пойманных туристов в команде

Этап «Финиш»

Критерии оценки:

- Количество игровых фишек с изображением «7 Чудес Кузбасса»
- Количество правильно размещённых «7 Чудес Кузбасса» на карте Кемеровской области
- Кто в какой последовательности завершил прохождение квеста

Во время пока организатор квеста подсчитывает результаты. Можно для всех команд представить свои изобретения и проекты на этапах «Монумент «Память шахтёрам Кузбасса» (проект «Шахта будущего») и «Скульптура «Золотая Шория» (Свою скульптуру, посвящённую Кузбассу).

Командам присуждается 1, 2, 3 места. Остальным командам присуждаются номинации в зависимости успешности прохождения этапов.

Возможные варианты номинаций:

- Самая дружная команда
- Самая креативная команда
- Самая спортивная команда
- Самая туристическая команда
- Самая интеллектуальная команда
- Самая громкая команда

По возможности все результаты игры и количество баллов заработанных на каждом этапе, представить на информационном табло!

ЧЁТВЫЙ ЭТАП – АНАЛИТИЧЕСКИЙ

По итогам проведённого «Спортивно-туристического познавательного квеста «7 Чудес Кузбасса»» инициативная группа, провела заседания с подробным обсуждением всех этапов подготовки и проведения события, с отчётами проведения каждого этапа игры, чтобы в последующем учесть замечания.

Общие выводы:

- хороший эмоциональный настрой команд на квест;
- коллективное выполнение заданий на этапах квеста;
- заинтересованность всех участников команд в квесте;
- эстетичное оформление игры;
- правильно подведённые результаты игры.

Общие ошибки мероприятия:

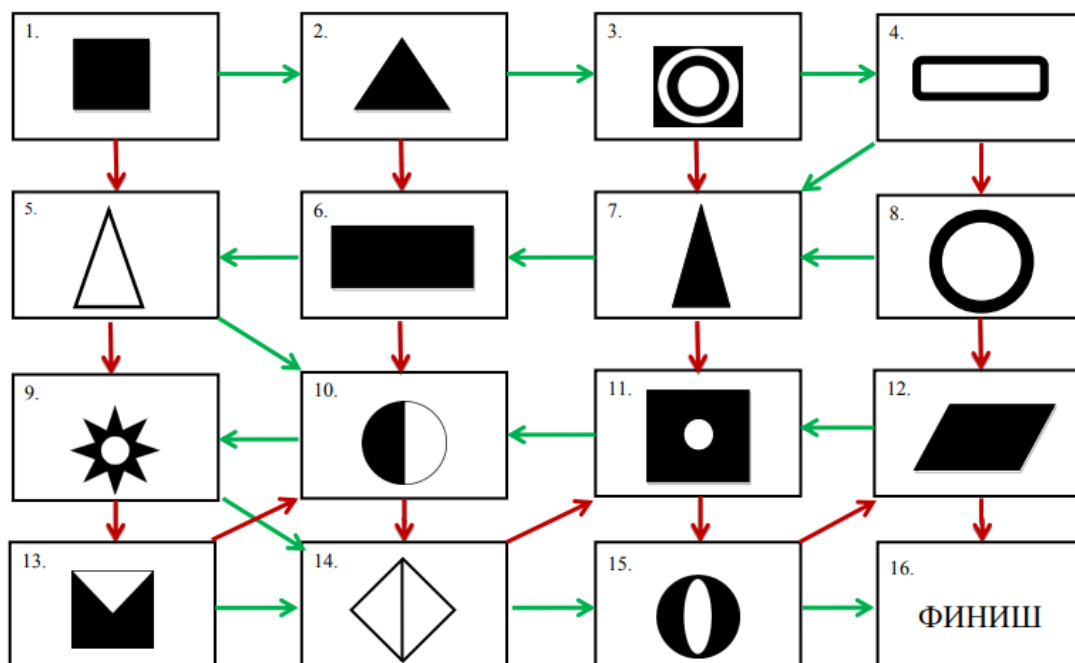
- неуважительное общение между командами;
- внешний вид некоторых туристов в команде;
- ответственность за фотосъёмку мероприятия необходимо поручать отдельному освобождённому человеку;
- очень долго по времени шли этапы – «Параллельные перила» и «Бабочка»;
- на финише желательно по два ответственных организатора (если что-то забыл) и для подсчёта результатов;
- оформление квеста добавить

Список литературы для педагогов и учащихся

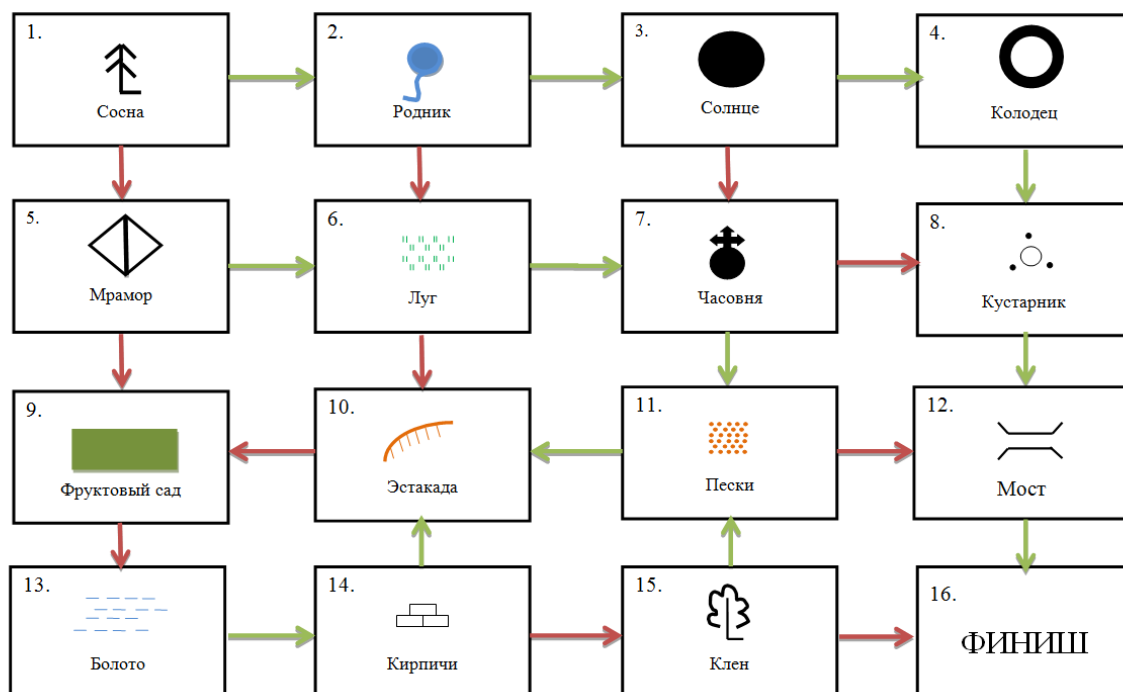
1. Браун, В. Настольная книга любителя природы [Текст] / В. Браун. – Л. Пресса, 1985. – 301 с.
2. Земноводные и пресмыкающиеся Кемеровской области \ учебно-методическое пособие [Текст] / Под ред. Н. В. Скалон. – Кемерово, 2005. – 177 с.
3. Ковригина, Л. Н., Фомина Н. А. Растительный мир Кузбасса и его охрана: Учебное пособие [Текст] / отв. ред. Л.О. Петункина. – Кемерово, 2000. – 145 с.
4. Красная книга Кемеровской области: Т. 2. Редкие и находящиеся под угрозой исчезновения виды животных. 2-е изд-е, перераб. и дополн. – Кемерово: «Азия принт», 2012. – 192 с. – с илл.
5. Петунин О.В., Рябов В.А. Физическая география Кемеровской области: учебное пособие для 9 класса общеобразовательных организаций. Региональный компонент / О.В. Петунин, В.А. Рябов. – М.: ООО «Русское слово - учебник», 2018. – 180 с.
6. Петунин О.В., Рябов В.А. Социально-экономическая география Кемеровской области: учебное пособие для 9 класса общеобразовательных организаций. Региональный компонент / О.В. Петунин, В.А. Рябов. – М.: ООО «Русское слово - учебник», 2018. – 136 с.
7. Скалон, Н. В. Звери Сибири [Текст] / Н. В. И Т. А. Скалон. – Кемерово: ОАО «ИПП «Кузбасс» ООО «СКИФ», 2008. – 128 с. : 8 л. цв. ил.
8. Скалон, Н. В. Рыбы Кемеровской области [Текст] / Н. В. Скалон. – Кемерово: ООО «СКИФ»: ИПП «Кузбасс», 2009. – 112 с. : 8 л. цв. ил. \Скалон, Н. В. Земноводные и пресмыкающиеся Кемеровской области: уч.-методическое пособие [Текст] / Н. В. Скалон. – Кемерово: ОАО «ИПП «Кузбасс» ООО «СКИФ», 2005. – 128 с. : 8 л. цв. ил.
9. Соловьёв, Л. И. География Кемеровской области. Природа: учебное пособие [Текст] / Л. И. Соловьёв. – Кемерово: ОАО «ИПП «Кузбасс»: ООО «СКИФ», 2006. – 384 с.
10. Соловьёв, Л. И. География Кемеровской области: Население, хозяйство, города и районы (Региональные образовательные программы) [Текст] / Л. И. Соловьёв. – Кемерово: ОАО «ИПП «Кузбасс»: ООО «СКИФ», 2009. – 384 с. : 4 л. ил.
11. Соловьёв, Л. И. Книга о природе Кузбасса для младших школьников и их родителей: учебное издание [Текст] / Л. И. Соловьёв. – Кемерово: Фабрика современной печати, 2008. – 408 с. с ил.
12. Сытник К. М. Биосфера. Экология. Охрана природы: Справочное пособие [Текст] / К. М. Сытник, А. В. Брайон, А. В. Гордецкий – Киев, 1987. – 401 с.
13. Туризм в Кузбассе [Текст] / В. Я. Северный (авт. – сост.) [и др.] – Кемерово: «ИПП «Кузбасс»: ООО «СКИФ», 2009. – 244 с.: [16 ил.] ил.

ЗАДАНИЯ НА ЭТАПЕ «ТОМСКАЯ ПИСАНИЦА»

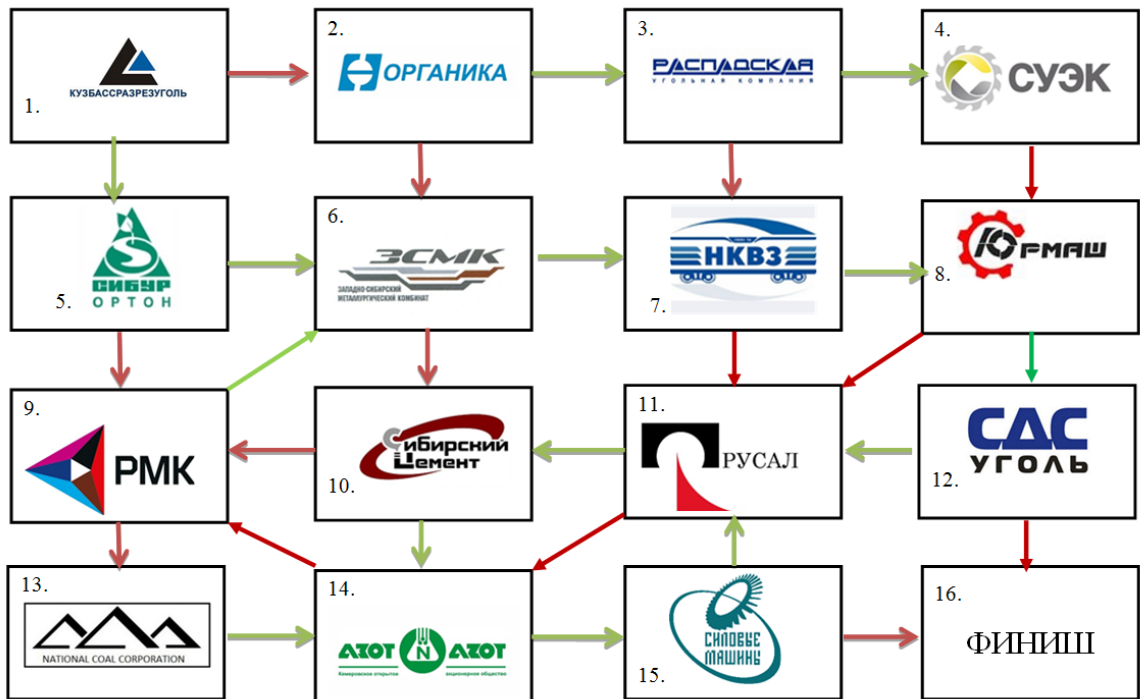
Лабиринт «Полезные ископаемые Кемеровской области»



Лабиринт «Топографические знаки»



Лабиринт «Предприятия Кемеровской области-Кузбасса»



Краткие информационные данные для магистров
«Спортивно-туристического познавательного квеста
«7 ЧУДЕС КУЗБАССА»»

Семь чудес Кузбасса

Поднебесные Зубья

Поднебесные Зубья - это один из живописнейших горных районов на юге Кузнецкого Алатау рядом с городом **Междуреченск**. Здесь можно любоваться типичными альпийскими видами. Район Поднебесных Зубьев пользуется большой популярностью у туристов, совершающих летние пешие и зимние лыжные походы. В зимний сезон здесь катаются горнолыжники и сноубордисты, а в летний сезон сюда приезжают спортсмены-водники, использующие горные реки для водного туризма.



Музей-заповедник «Томская Писаница»

Примерно в пятидесяти километрах от **Кемерово** на высоком правом берегу реки **Томь** расположен уникальный многопрофильный музей под открытым небом «**Томская Писаница**». Здесь можно увидеть петроглифы (наскальные рисунки), возраст которых исчисляется тысячелетиями. Всего на скалах обнаружено около трехсот петроглифов, среди которых изображения разных животных (лось, медведь, лиса, волк), птиц, шаманов, божеств и загадочных знаков. Этот необычный музей часто посещают находящиеся в Кузбассе с деловыми визитами политики, бизнесмены, представители культуры и науки.



Кузнецкая крепость

Кузнецкая крепость - каменная крепость, построенная в 1800-1820 годах по распоряжению императора Павла I, как часть Сибирской линии для защиты Южной Сибири от китайской угрозы. С момента постройки крепость ни разу не использовалась по назначению в военных действиях. В наши дни Кузнецкая крепость в Новокузнецке - это памятник истории и архитектуры федерального значения, а внутри крепости располагается музей.



Азасская пещера

Азасская пещера - пещера, расположенная рядом с поселком **Усть-Кабырза**. Говорят, что именно в этой пещере живет **Йети**.



Скульптура «Золотая Шория»

Золотая Шория - это огромная бронзовая скульптура, расположенная в городе **Таштагол**. На шее величественного мощного лося восседает изящная шорская красавица. В руках у девушки чаша, символизирующая духовное богатство и изобилие. Сама скульптура символизирует преемственность поколений и является символом благополучия Горной Шории.



Мариинск

Мариинск - один из старейших городов Кузбасса. В этом городе сохранилось очень много старинных зданий, поэтому весь город Мариинск можно считать достопримечательностью. Славы этого кузбасского города хватило бы и на столицу, а историй, случившихся здесь, - на летопись отдельного государства. Отсюда по



просьбам купцов казаки выбивали войска хана Кучума. Здесь православные священники обустроили свой сибирский форпост, построив первую церковь недалеко от того места, где сегодня стоит деревянный монумент в виде крепостной стены из бревен. Здесь побывал будущий император, людям кружила головы золотая лихорадка, гремела война и звучали выстрелы у расстрельной стены, сгубившие 40 тысяч жизней.

Монумент «Память шахтерам Кузбасса»

Монумент **«Память шахтерам Кузбасса»** - это бронзовая скульптура Эрнста Неизвестного, установленная на правом берегу реки **Томь** в городе **Кемерово**. Монумент является символом героического шахтерского труда и посвящен памяти погибших горняков Кузбасса.



Дипломы участников и победителей
«Спортивно-туристического познавательного квеста
«7 ЧУДЕС КУЗБАССА»»

Профильный палаточный лагерь «Отважный»
Крапивинский район Кемеровская область

ДИПОМ

Награждается команда

заявившая

I место

в спортивно-туристическом познавательном квесте
«7 Чудес Кузбасса»,
в рамках областной профильной смены «ПРО лето»





Отпечатано в методическом кабинете
МАОУ «Гимназия №42»
Подразделение дополнительного образования

650071, Россия,
Кемеровская область,
г. Кемерово, ул. Щегловская, д. 3

телефон: (8-384-2) 34-58-76
e-mail: info@гимназия42.рф

Октябрь, 2022г.